# Tirakans Reiche — Charakterbogen

## Porträt

## Charakter

Friedeshelm Klamm
Name

Toran
Abstammung

Förster, Waldläufer
Beruf

rausch
Spieler

Der Turm
Kampagne

Mittelalter, Vikinger und Kreuzzüge
Epoche

45
Reputation

1
Freie Reputation

## Wunden

Boost

## Schutz

B

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

## Kampf

| 2 | 5 | 2 |
|---|---|---|
| Aktionen | Mindestwurf | Ausweichen |

## Zustände

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

## Persona

| | |
|---|---|
| Bildung | 2 |
| Logik | 1 |
| Gewissenhaftigkeit | 3 |
| Willenskraft | 1 |
| Wachsamkeit | 1 |
| Charme | 1 |

## Physis

| | |
|---|---|
| Geschick | 1 |
| Stärke | 2 |
| Attraktivität | 1 |
| Ausdauer | 3 |
| Widerstand | 1 |
| Schnelligkeit | 3 |

## Fertigkeiten

| | | | |
|---|---|---|---|
| Akrobatik (Geschick) | 1 | Nachforschung (Wachsamkeit) | 1 |
| Auftreten (Charme) | 1 | Nahkampf (Stärke) | 2 |
| Einschüchtern (Wachsamkeit) | 1 | Naturkunde (Bildung) | 5 |
| Empathie (Charme) | 1 | Orientierung (Wachsamkeit) | 4 |
| Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit) | 3 | Politik (Charme) | 2 |
| Fahren (Geschick) | 1 | Religion (Gewissenhaftigkeit) | 3 |
| Geschichte (Bildung) | 2 | Schusswaffen (Geschick) | 7 |
| Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit) | 3 | Täuschung (Charme) | 1 |
| Kommunikation (Bildung) | 1 | Überzeugung (Willenskraft) | 1 |
| Magiekunde (Charme) | 2 | Wahrnehmung (Wachsamkeit) | 1 |
| Mechanik (Logik) | 1 | Werfen (Stärke) | 2 |
| Mut (Willenskraft) | 1 | Zauberwirken (Willenskraft) | 2 |

## Schatten & Wissen

### Schatten

Scharfschütze

### Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Verwaltung (Politik) 1+2

Zoologie (Mechanik) 1+1

## Waffen

| Waffe / Typ | Modus & Würfel | Schaden | Kapazität | Reichweite | Notizen |
|---|---|---|---|---|---|
| Dolch | Nahkampf 3 | Schadenspotential 1 | | | |
| Jagdbogen | Einzelschuss 9 | Schadenspotentia... | -2/1 | 60 m | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

## Rüstung

| Gegenstand | Schutz | Behinderung | Notizen | Getr. |
|---|---|---|---|---|
| Tunika | N1 | 0 | | x |
| Wappenrock aus Leinen | N2, B1 | 1 | | x |
| Helm aus der Krypta | N2 | 1 | | x |
| | | | | |

## Gegenstände

2000 Gulden — Gulden

Gulden (Tirakan) — Deut

2× Bandagen

Pfeife

Trockenfleisch

Rucksack

Dörrfleisch

Seil (3m)

Laterne

## Sprachen

## Kontakte

## Beschreibung & Hintergrund

175 — Größe

60 — Gewicht

128 — Geburtsdatum

Aussehen

## Magie

Arkana

5
Zauberpunkte

Magieniveau

| Zauber | Typ / Variante | Arkana | Stärke | Reichweite | Aktionen | Dauer | Konz. | Notizen |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Tier finden | Weissagung / N... | 1 | 1 | 0 | 1 | | | |
| Reines Wasser | Transmutation... | 1 | 1 | 0 | 1 | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

## Glaube

Chronar - Gott der Zeit
Gottheit

Glaubensniveau

75
Gesinnung (1--100)

0
Gunst

| Anrufung | Gunst | Wirkung |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Reliquien