DIE ABENTEUER DES NEXUS — CHARAKTERBOGEN

PORTRÄT

CHARAKTER

Liborius Wichert
Name

Mensch
Abstammung

Soldat, Spion
Beruf

efka
Spieler

N.E.X.U.S.
Kampagne

Der kalte Krieg und die 80er
Epoche

137
Reputation

-20
Freie Reputation

WUNDEN

Boost

SCHUTZ

N N N N N N

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

KAMPF

3	5	4
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

ZUSTÄNDE

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

PERSONA

Bildung	2
Logik	0
Gewissenhaftigkeit	-1
Willenskraft	1
Wachsamkeit	2
Charme	2

PHYSIS

Geschick	7
Stärke	4
Attraktivität	0
Ausdauer	7
Widerstand	2
Schnelligkeit	5

FERTIGKEITEN

Akrobatik (Geschick)	8	Nachforschung (Wachsamkeit)	2
Auftreten (Charme)	3	Nahkampf (Stärke)	8
Einschüchtern (Wachsamkeit)	4	Naturkunde (Bildung)	2
Empathie (Charme)	6	Orientierung (Wachsamkeit)	3
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	1	Politik (Charme)	3
Fahren (Geschick)	8	Religion (Gewissenhaftigkeit)	-1
Geschichte (Bildung)	4	Schusswaffen (Geschick)	15
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	1	Täuschung (Charme)	4
Kommunikation (Bildung)	8	Überzeugung (Willenskraft)	1
Mechanik (Logik)	0	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	6
Mut (Willenskraft)	2	Werfen (Stärke)	10

SCHATTEN & WISSEN

Schatten

Soldat

Spion

Glück

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Fahrzeuge (Fahren) 1+8

Lesen/Schreiben (Kommunikation) 1+8

Reiten (Akrobatik) 1+8

WAFFEN

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Jagdmesser	Nahkampf 9	Schadenspotentia...			
Desert Eagle	Einzelschuss 18	Schadenspotentia...	7/7	20 m	
Uzi	Einzelschuss 17, Feuer...	Schadenspotential 2	32/32	40 m	
Flammenwerfer	Feuerstoß 25	Schadenspotentia...	30/30	10 m	

RÜSTUNG

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Normale Kleidung	N1	0		x
Kevlarweste	N4, K2	2		x
Zweiteiliger Anzug	N1	0		x
Trenchcoat	N1	0		x

GEGENSTÄNDE

Geld:

Währung: Euro

Taschenlampe

Handschellen

Kabelbinder

Intercom-Funk

2× Explosivgranate

Keramikflasche

Universalkommunikator

Externes Personenschild

SPRACHEN

KONTAKTE

BESCHREIBUNG & HINTERGRUND

Größe | Gewicht | Geburtsdatum | Aussehen

KÖRPERMODIFIKATIONEN

0	0	0
Biolast	Energie +	Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

Kopf
Punkte 3

Linker Arm
Punkte 3

Torso
Punkte 5

Rechter Arm
Punkte 3

Linkes Bein
Punkte 3

Rechtes Bein
Punkte 3

HORROR

Stress

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

0	6
Basisstress	Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten