# Tirakans Reiche — Charakterbogen

## Porträt

## Charakter

Maragoth
Name

Doldagor
Abstammung

Nekrologe
Beruf

KingBuddha
Spieler

Der Turm
Kampagne

Mittelalter, Vikinger und Kreuzzüge
Epoche

70
Reputation

5
Freie Reputation

## Wunden

♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡

♡ ♡ ♡ ♡ ♡ Boost

## Schutz

N

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

## Kampf

| 2 | 5 | 1 |
|---|---|---|
| Aktionen | Mindestwurf | Ausweichen |

## Zustände

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

## Persona

| | |
|---|---|
| Bildung | 3 |
| Logik | 1 |
| Gewissenhaftigkeit | 1 |
| Willenskraft | 2 |
| Wachsamkeit | 1 |
| Charme | 1 |

## Physis

| | |
|---|---|
| Geschick | 1 |
| Stärke | 4 |
| Attraktivität | 0 |
| Ausdauer | 1 |
| Widerstand | 3 |
| Schnelligkeit | 1 |

## Fertigkeiten

| | | | |
|---|---|---|---|
| Akrobatik (Geschick) | 1 | Nachforschung (Wachsamkeit) | 1 |
| Auftreten (Charme) | 1 | Nahkampf (Stärke) | 4 |
| Einschüchtern (Wachsamkeit) | 3 | Naturkunde (Bildung) | 3 |
| Empathie (Charme) | 1 | Orientierung (Wachsamkeit) | 1 |
| Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit) | 1 | Politik (Charme) | 1 |
| Fahren (Geschick) | 1 | Religion (Gewissenhaftigkeit) | 1 |
| Geschichte (Bildung) | 5 | Schusswaffen (Geschick) | 1 |
| Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit) | 2 | Täuschung (Charme) | 2 |
| Kommunikation (Bildung) | 3 | Überzeugung (Willenskraft) | 2 |
| Magiekunde (Charme) | 1 | Wahrnehmung (Wachsamkeit) | 1 |
| Mechanik (Logik) | 1 | Werfen (Stärke) | 7 |
| Mut (Willenskraft) | 2 | Zauberwirken (Willenskraft) | 2 |

## Schatten & Wissen

### Schatten

Doldagor

### Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Altertümer (Wahrnehmung) 2+1

Kochen (Wahrnehmung) 2+1

## Waffen

| Waffe / Typ | Modus & Würfel | Schaden | Kapazität | Reichweite | Notizen |
|---|---|---|---|---|---|
| Wurfspeer | Werfen 8 | Schadenspotentia... | 0/1 | 20 m | |
| Elfenbogen | Einzelschuss 3 | Schadenspotentia... | | 70 m | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

## Rüstung

| Gegenstand | Schutz | Behinderung | Notizen | Getr. |
|---|---|---|---|---|
| Tunika | N1 | 0 | | x |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

## Gegenstände

5 Barren, 5575 Gulden
Gulden

Gulden (Tirakan)
Deut

Dietriche
Fesselseil
Pfeife
Mörser und Stößel
Stundenglas
Kleine Pfanne
Feuerstein und Zunder
Kleiner Kessel
Zunderdose
Kräutermischung
Einfache Wundtinktur

## Sprachen

## Kontakte

## Beschreibung & Hintergrund

310
Größe

1500
Gewicht

Geburtsdatum

Aussehen

Maragoth ist groß und kräftig gebaut, mit muskulösen Armen und Beinen, die von rissigem, steinernem Fleisch umgeben sind. Seine Haut hat die graue Textur verwitterten Granits, mit tiefen Furchen und Spalten, die seine jahrhundertelange Existenz widerspiegeln. Sein Gesicht ist kantig und markant, mit hervortretenden Wangenknochen und einer prominenten Kinnpartie. Die Augen leuchten in einem unheilvollen Rot, das einen hypnotischen Blick hat. Zwei kurze, gebogene Hörner ragen aus seiner Stirn, und seine Zähne sind schar...

## Magie

Arkana

5
Zauberpunkte

Magieniveau

| Zauber | Typ / Variante | Arkana | Stärke | Reichweite | Aktionen | Dauer | Konz. | Notizen |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Toter Wegweiser | Weissagung / Blut | 1 | 1 | 10 | 1 | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

## Glaube

Nycalha - Die verfluchte Herrin der perversen Lust
Gottheit

Glaubensniveau

30
Gesinnung (1--100)

0
Gunst

| Anrufung | Gunst | Wirkung |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Reliquien