DIE ABENTEUER DES NEXUS — CHARAKTERBOGEN

PORTRÄT

CHARAKTER

Markgraf
Name

Mensch
Abstammung

Adel
Beruf

elinnar
Spieler

N.E.X.U.S.
Kampagne

Der kalte Krieg und die 80er
Epoche

101
Reputation

-1
Freie Reputation

WUNDEN

Boost

SCHUTZ

N

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

KAMPF

2	5	2
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

ZUSTÄNDE

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

PERSONA

Bildung	4
Logik	0
Gewissenhaftigkeit	1
Willenskraft	1
Wachsamkeit	4
Charme	3

PHYSIS

Geschick	2
Stärke	1
Attraktivität	3
Ausdauer	4
Widerstand	1
Schnelligkeit	2

FERTIGKEITEN

Akrobatik (Geschick)	2	Nachforschung (Wachsamkeit)	4
Auftreten (Charme)	6	Nahkampf (Stärke)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	4	Naturkunde (Bildung)	4
Empathie (Charme)	2	Orientierung (Wachsamkeit)	5
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	1	Politik (Charme)	3
Fahren (Geschick)	2	Religion (Gewissenhaftigkeit)	1
Geschichte (Bildung)	6	Schusswaffen (Geschick)	8
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	1	Täuschung (Charme)	5
Kommunikation (Bildung)	10	Überzeugung (Willenskraft)	6
Mechanik (Logik)	0	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	4
Mut (Willenskraft)	1	Werfen (Stärke)	1

SCHATTEN & WISSEN

Schatten

Adel

Internat

Taschenspieler Trick

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Reiten (Akrobatik) 1+2

Etikette (Darbietung) 2+6

Altertümer (Wahrnehmung) 2+4

WAFFEN

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Glock (9mm)	Feuerstoß 12, Einzelsc...	Schadenspotential 2	17/17	80 m	

RÜSTUNG

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Zweiteiliger Anzug	N1	0		x

GEGENSTÄNDE

Geld:

Währung: Euro

2× Molotov Cocktail

Universalkommunikator

Externes Personenschild

Psychic Paper

SPRACHEN

KONTAKTE

BESCHREIBUNG & HINTERGRUND

Größe:

Gewicht:

Geburtsdatum:

Aussehen:

Kopf einer riesigen Vogelperson(Serrek) als Trophe

KÖRPERMODIFIKATIONEN

0	0	0
Biolast	Energie +	Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

Kopf
Punkte 3

Linker Arm
Punkte 3

Torso
Punkte 5

Rechter Arm
Punkte 3

Linkes Bein
Punkte 3

Rechtes Bein
Punkte 3

HORROR

Stress

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

0	6
Basisstress	Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten