Phase Six — Charakterbogen

Porträt

Charakter

Meave Whisperlash
Name

Mensch
Abstammung

Förster
Beruf

Blackmoon
Spieler

A glimmer of Magic
Kampagne

Mittelalter, Vikinger und Kreuzzüge
Epoche

80
Reputation

5
Freie Reputation

Wunden

♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡

♡ ♡ ♡ ♡ ♡ Boost

Schutz

N N N N

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

Kampf

2	5	1
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

Zustände

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

Persona

Bildung	1
Logik	1
Gewissenhaftigkeit	1
Willenskraft	2
Wachsamkeit	1
Charme	2

Physis

Geschick	3
Stärke	2
Attraktivität	1
Ausdauer	2
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	3	Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Auftreten (Charme)	2	Nahkampf (Stärke)	2
Einschüchtern (Wachsamkeit)	1	Naturkunde (Bildung)	5
Empathie (Charme)	3	Orientierung (Wachsamkeit)	3
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	3	Politik (Charme)	2
Fahren (Geschick)	4	Religion (Gewissenhaftigkeit)	1
Geschichte (Bildung)	1	Schusswaffen (Geschick)	6
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	1	Täuschung (Charme)	2
Kommunikation (Bildung)	2	Überzeugung (Willenskraft)	2
Magiekunde (Charme)	5	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	1
Mechanik (Logik)	1	Werfen (Stärke)	2
Mut (Willenskraft)	2	Zauberwirken (Willenskraft)	4

Schatten & Wissen

Schatten

Tierempathie

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Reiten (Akrobatik) 2+3

Zoologie (Mechanik) 1+1

Alchemie (Naturkunde) 1+5

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Jagdmesser	Nahkampf 3	Schadenspotentia...			
Handaxt	Nahkampf 4	Schadenspotential 2			
Armbrust	Einzelschuss 9	Schadenspotentia...	-26/1	40 m	

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Lederrüstung	N4	1		x

Gegenstände

Geld

Euro
Währung

Laterne
Keramikflasche
Kleine Pfanne
Kleiner Kessel
Ledertasche
Fell einer Hyäne
2× Bandagen
Phiole

Packsattel
Glasflasche

Sprachen

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

Größe
Gewicht
Geburtsdatum
Aussehen

Magie

Arkana

20
Zauberpunkte

Magieniveau

Zauber	Typ / Variante	Arkana	Stärke	Reichweite	Aktionen	Dauer	Konz.	Notizen
Beherrschung	Kontrolle / Geist	2	1	10	1	Stärke*5 M...	x	
Tiergeist rufen	Beschwörung /...	2	1	0	1			
Efeumantel	Beschwörung /...	1	1	0	1	1 Stunden		
Kristallbarriere	Beschwörung /...	1	1	5	1			

Glaube

Gottheit

Glaubensniveau

Gesinnung (1--100)

Gunst

Anrufung	Gunst	Wirkung

Reliquien

Körpermodifikationen

Biolast | Energie + | Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

Kopf
Punkte

Linker Arm
Punkte

Torso
Punkte

Rechter Arm
Punkte

Linkes Bein
Punkte

Rechtes Bein
Punkte

Horror

Stress

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Basisstress | Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten