DIE ABENTEUER DES NEXUS — CHARAKTERBOGEN

PORTRÄT

CHARAKTER

Phillip "Gundalph" Hansen
Name

Mensch
Abstammung

Journalist
Beruf

rausch
Spieler

N.E.X.U.S.
Kampagne

Der kalte Krieg und die 80er
Epoche

100
Reputation

-4
Freie Reputation

WUNDEN

Boost

SCHUTZ

N N N N B

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

KAMPF

3	5	2
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

ZUSTÄNDE

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

PERSONA

Bildung	7
Logik	2
Gewissenhaftigkeit	3
Willenskraft	1
Wachsamkeit	3
Charme	1

PHYSIS

Geschick	3
Stärke	1
Attraktivität	0
Ausdauer	4
Widerstand	1
Schnelligkeit	3

FERTIGKEITEN

Akrobatik (Geschick)	4	Nachforschung (Wachsamkeit)	5
Auftreten (Charme)	2	Nahkampf (Stärke)	1
Einschüchtern (Wachsamkeit)	3	Naturkunde (Bildung)	7
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	5
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	3	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	3	Religion (Gewissenhaftigkeit)	3
Geschichte (Bildung)	9	Schusswaffen (Geschick)	7
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	3	Täuschung (Charme)	1
Kommunikation (Bildung)	12	Überzeugung (Willenskraft)	1
Mechanik (Logik)	2	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	4
Mut (Willenskraft)	1	Werfen (Stärke)	5

SCHATTEN & WISSEN

Schatten

Internat

Joker

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Zoologie (Mechanik) 1+2

Altertümer (Wahrnehmung) 2+4

Älteres Wissen (Empathie) 2+1

WAFFEN

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Glock (9mm)	Feuerstoß 11, Einzelsc...	Schadenspotentia...	17/17	80 m	Mittlerer Schalldämpfer
Uzi	Einzelschuss 9, Feuers...	Schadenspotential 2	32/32	40 m	

RÜSTUNG

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Normale Kleidung	N1	0		x
Unterziehweste	N2, B1	1		x
Zweiteiliger Anzug	N1	0		x

GEGENSTÄNDE

Geld:

Währung: Euro

- 4× Bandagen
- 2× Smartphone
- Seil (3m)
- Universalkommunikator
- Temporalkommunikator

SPRACHEN

KONTAKTE

BESCHREIBUNG & HINTERGRUND

Größe:

Gewicht:

Geburtsdatum:

Aussehen:

KÖRPERMODIFIKATIONEN

0	0	0
Biolast	Energie +	Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

Kopf
Punkte 3

Linker Arm
Punkte 3

Torso
Punkte 5

Rechter Arm
Punkte 3

Linkes Bein
Punkte 3

Rechtes Bein
Punkte 3

HORROR

Stress

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

0	6
Basisstress	Max. Stress

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten