Tirakans Reiche — Charakterbogen

Porträt

Charakter

Rashine
Name

Atiarel
Abstammung

Druide
Beruf

AxelF
Spieler

Curse of the Vampire
Kampagne

Mittelalter, Vikinger und Kreuzzüge
Epoche

200
Reputation

-20
Freie Reputation

Wunden

♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡

♡ ♡ ♡ ♡ ♡ Boost

Schutz

N N N N B R

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

Kampf

3	5	4
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

Zustände

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

Persona

Bildung	1
Logik	2
Gewissenhaftigkeit	6
Willenskraft	4
Wachsamkeit	2
Charme	2

Physis

Geschick	6
Stärke	5
Attraktivität	1
Ausdauer	2
Widerstand	6
Schnelligkeit	5

Fertigkeiten

Akrobatik (Geschick)	8	Nachforschung (Wachsamkeit)	2
Auftreten (Charme)	2	Nahkampf (Stärke)	7
Einschüchtern (Wachsamkeit)	3	Naturkunde (Bildung)	3
Empathie (Charme)	2	Orientierung (Wachsamkeit)	2
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	6	Politik (Charme)	2
Fahren (Geschick)	6	Religion (Gewissenhaftigkeit)	6
Geschichte (Bildung)	1	Schusswaffen (Geschick)	7
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	6	Täuschung (Charme)	2
Kommunikation (Bildung)	-1	Überzeugung (Willenskraft)	5
Magiekunde (Charme)	8	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	4
Mechanik (Logik)	2	Werfen (Stärke)	5
Mut (Willenskraft)	4	Zauberwirken (Willenskraft)	6

Schatten & Wissen

Schatten

Atiarel

Reaktionär

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

Altertümer (Wahrnehmung) 1+4

Waffen

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Flammendolch	Nahkampf 8	Schadenspotentia...			
Kampfstab	Nahkampf 9	Schadenspotential 2		2 m	
Schwert des Lichts	Nahkampf 10	Schadenspotentia...			

Rüstung

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Lederrüstung	N4	1		x
Robe	B1	0		x
Robe der nützlichen Dinge	R1	1		x

Gegenstände

134 Gulden
Gulden

Gulden (Tirakan)
Deut

Feuerstein und Stahl
Angelhaken und Schnur
Gürteltaschen
Geldbeutel
Tinkturenbeutel
Wasserschlauch
Kräutermischung
2× Karaffe Zaubertrank

9× Knochen eines Menschen
15× Bernstein

Sprachen

Kontakte

Beschreibung & Hintergrund

75
Größe

12
Gewicht

Geburtsdatum

Aussehen

Magie

Arkana

102
Zauberpunkte

Magieniveau

Zauber	Typ / Variante	Arkana	Stärke	Reichweite	Aktionen	Dauer	Konz.	Notizen
Flammender Tod	Schaden / Feuer	2	1	10	1	Stärke Runden		
Salamanderfüße	Transmutation...	1	1	0	1	Magienivea...		
Heilende Hände	Heilung / Natur	1	4	20	1			Zwillingszau...
Efeumantel	Beschwörung /...	1	1	0	1	1 Stunden		
Bernsteinpfad	Transmutation...	2	1	0	20	Magienivea...		
Elementare Waffe	Transmutation...	1	1	0	1	Magienivea...		Einfach ausz...
Feuerball	Schaden / Feuer	1	4	35	1			Zwillingszau...
Elementarschild	Transmutation...	1	1	0	1	Stärke Runden		Einfach ausz...

Glaube

Odovacar - Der Feuer und Leben aus der Ferne bringt
Gottheit

Glaubensniveau

50
Gesinnung (1--100)

0
Gunst

Anrufung	Gunst	Wirkung

Reliquien