DIE ABENTEUER DES NEXUS — CHARAKTERBOGEN

PORTRÄT

CHARAKTER

Testarosa Trymany
Name

Mensch
Abstammung

Feinmechaniker, Meuchler
Beruf

Nadan
Spieler

Kampagne

Moderne Zeit
Epoche

50
Reputation

-14
Freie Reputation

WUNDEN

Boost

SCHUTZ

N N N B

N normal · K kritisch · H haftend · B Blutung · G Gift · F Feuer · R Reflektion

KAMPF

2	5	3
Aktionen	Mindestwurf	Ausweichen

ZUSTÄNDE

☐ Sterbend ☐ Bewusstlos ☐ Geschockt ☐ Brennend ☐ Blutend ☐ Vergiftet ☐ In der Hocke

PERSONA

Bildung	3
Logik	2
Gewissenhaftigkeit	3
Willenskraft	1
Wachsamkeit	1
Charme	1

PHYSIS

Geschick	7
Stärke	1
Attraktivität	2
Ausdauer	1
Widerstand	1
Schnelligkeit	1

FERTIGKEITEN

Akrobatik (Geschick)	9	Nachforschung (Wachsamkeit)	1
Auftreten (Charme)	2	Nahkampf (Stärke)	3
Einschüchtern (Wachsamkeit)	1	Naturkunde (Bildung)	3
Empathie (Charme)	1	Orientierung (Wachsamkeit)	1
Erste Hilfe (Gewissenhaftigkeit)	3	Politik (Charme)	1
Fahren (Geschick)	7	Religion (Gewissenhaftigkeit)	3
Geschichte (Bildung)	4	Schusswaffen (Geschick)	9
Heimlichkeit (Gewissenhaftigkeit)	6	Täuschung (Charme)	3
Kommunikation (Bildung)	5	Überzeugung (Willenskraft)	1
Mechanik (Logik)	5	Wahrnehmung (Wachsamkeit)	1
Mut (Willenskraft)	3	Werfen (Stärke)	4

SCHATTEN & WISSEN

Schatten

Wissen (Fertigkeit) und Würfel

WAFFEN

Waffe / Typ	Modus & Würfel	Schaden	Kapazität	Reichweite	Notizen
Glock (9mm)	Feuerstoß 13, Einzelsc...	Schadenspotential 2	17/17	80 m	
AK 47	Feuerstoß 14, Einzelsc...	Schadenspotentia...	30/30	40 m	
Desert Eagle	Einzelschuss 12	Schadenspotentia...	7/7	20 m	
Uzi	Einzelschuss 11, Feuer...	Schadenspotential 2	32/32	40 m	
Winchester '76	Einzelschuss 12	Schadenspotentia...	7/7	40 m	
M60	Feuerstoß 14, Einzelsc...	Schadenspotentia...	250/250	80 m	

RÜSTUNG

Gegenstand	Schutz	Behinderung	Notizen	Getr.
Normale Kleidung	N1	0		x
Unterziehweste	N2, B1	1		x

GEGENSTÄNDE

Geld:

Währung: Euro

SPRACHEN

KONTAKTE

BESCHREIBUNG & HINTERGRUND

Größe:

Gewicht:

Geburtsdatum:

Aussehen:

KÖRPERMODIFIKATIONEN

Biolast | Energie + | Energie --

Energie in mA. Eine überlastete Körperregion verdoppelt die Biolast *aller* Modifikationen.

Kopf
Punkte

Linker Arm
Punkte

Torso
Punkte

Rechter Arm
Punkte

Linkes Bein
Punkte

Rechtes Bein
Punkte

HORROR

Stress

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Basisstress: 0
Max. Stress: 6

☐ Vom Grauen erfasst

Eigenarten